



# CHRISTOPHER MICHIELS

## JUNIOR GAME DESIGNER

- 22 ans
- Lyon, France
- 06.68.34.45.50
- Christopher.Michiels@outlook.fr
- [Linkedin.com/in/christopher-michiels](https://www.linkedin.com/in/christopher-michiels)
- [Chris-michiels.fr](http://Chris-michiels.fr)

### Outils & Compétences

#### Design

Game Design Document & FSO  
Mission Design Document  
Rational Game Design  
Rational Level Design  
Scripting / Blueprint (UE4)  
Signes & Feedbacks  
Prototypage & Équilibrage

#### Engine

Unreal Engine 4  
Unreal Tournament  
Arma III Eden Editor  
Skyrim Creation Kit  
Trackmania Editor  
Unity

#### Documents

Microsoft Office Excel  
Microsoft Office Word  
Microsoft Office Powerpoint  
Microsoft Office Visio

#### Gestion de Projet

Jira  
Perforce  
Trello  
Outils Google Drive

#### Langues

Français: Natif  
Anglais: Niveau C1

### Expériences Professionnelles



**The Crew 2**  
Course Arcade  
Ubisoft Ivory Tower  
2018  
PC  
PS4  
Xbox One

- Junior Game Designer Feature
- Depuis Avril 2018
- Game Design Document, FSO, Équilibrage, Prototypage, Création de features.



**Fusion**  
Action, TPS, Coop  
Objectif 3D  
2017-2018  
PC (UE4)

- Game, Level & UI Designer
- 7 mois
- Game Design Document, UI Design, Game System, LD Patterns, Signes & Feedbacks, Scripting.



**Squid'Ink**  
Versus  
Montpellier 3M  
2017  
PC (UE4)

- Game, Level & UI Designer
- 10 jours
- Game concept, UI Design, Level Design, Scripting, Lead d'équipe.



**Black Rift**  
FPS, Puzzle  
Objectif 3D  
2016-2017  
VR (HTC VIVE) - (UE4)

- Game & Level Designer
- 4 mois
- Game Design Document, Tutoriel, LD Patterns, Équilibrage, Level Design, Scripting.

### Passions

Moto  
Musique / Piano  
Hardware  
Jeux vidéos  
Jeux de rôle  
(MJ de 3 univers)

### Formation

- > 2014 - 2018 | Objectif 3D - Montpellier, France  
Game/Level/Mission Design & Infographie 3D  
Diplôme RNCP niveau III - Infographiste 3D
- > 2011 - 2014 | Lycée Victor Hugo - Gaillac, France  
Diplôme national du baccalauréat scientifique